



1

Kaj je to netiquette?

To je spletna etika oz. spletni bonton. Pravila lepega obnašanja, ki jih moramo upoštevati, ko uporabljamo internet in mobilne telefone.

7

Na mobilnik bi si rad naložil brezplačno aplikacijo. Kaj moram storiti pred tem?

O svoji želji povej staršem in skupaj preverita, ali je aplikacija res brezplačna.
(POZOR: pogosto tudi brezplačne aplikacije za dodatne možnosti zahtevajo nakupe v aplikaciji)

4

Kaj narediš, če naletiš na spletni ali te kdo nadleguje prek mobilnega telefona?



Takoj se pogovori s svojimi starši ali učiteljem. Lahko pokličeš tudi Tom na 116 111.
(tudi če nadlegujejo koga drugega in si ti temu le priča, razmišlaj ali vprašaj za nasvet, kako lahko pomagaš)



6
Kje dobiš informacije o tem, kako varno uporabljati internet in mobilne telefone?



13 let! Ne laži o svoji starosti na spletu, saj to vodi v težave!

8

Koliko moraš biti star, da lahko uporabljaš Facebook in druga družabna omrežja (Google+, Gmail)?



5
Koliko ur je še dobro preživeti za računalnikom?



Nikakor ni dobro, če si na internetu več kot dve uri na dan za zabavo, pa še v tem primeru si vmes vzemi 20 minutne premore.

Nikomur. Gesla naj vedno ostanejo tvoja skrivnost!!!

3

Komu lahko zaupas svoje lahko geslo?

Vsebovati mora:

- več kot 8 znakov
- velike in male črke

Ne sme vsebovati:

- tvojih osebnih podatkov (te poznajo tudi drugi!)
- besed iz slovarja
- zaporedja števil

2

Kaj mora in česa ne sme vsebovati tvoje dobro geslo?

IGRALNA KONZOLA



KAKO IGRATI?

- Začni s palcema in kazalcema obeh rok v 4 piramidah origamija.
- Tvoj soigralec naj izbere eno od naprav (npr. igralna konzola).
- Črkuj ime te naprave in ob vsaki črki izmenično odpiraj in zapiraj notranjost.
- Ko končaš s črkovanjem, soigralcu pokaži notranjost in naj si izbere eno od števil.
- Preberi mu vprašanje ob tej številki, soigralec pa naj nanj odgovori.
- Nato odkrij pregib in preveri, ali je soigralec odgovoril pravilno.
- Za nadaljevanje igre, naj si tvoj soigralec izbere številko od 1 do 8, ti pa nato šteje do te številke in ob tem izmenično odpiraj in zapiraj notranjost. Nato spet nadaljujta od 4. koraka naprej.

IZREŽI IN ZGIBAJ PAPIR PO NAVODILIH SPODAJ.

Igraj igro s svojimi prijatelji in se nauči
varne in odgovorne rabe interneta
in mobilnih telefonov.



Če se hočeš naučiti še več o
tem, kako varno in odgovorno
uporabljati internet in mobilnike,
klikni na **www.safe.si**

Če naletiš na težave na spletu ali pri
uporabi mobilnega telefona, pokliči TOM
na brezplačno številko **116 111**.
Tam ti lahko pomagajo vsak dan
med 12. in 20. uro.



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT

Univerza v Ljubljani
Fakulteta za družbene vede



arnes



Zveza Prijateljev
Mladine Slovenije



NAVODILO ZA ZGIBANJE



Zgornji levi kot zgibaj do
spodnjega desnega kota.



Zgornji desni kot zgibaj do
spodnjega levega kota in
odreži pravokotnik, ki ostane
na dnu.



Kvadrat razgrni in obrni z
licem navzdol.



Vse štiri kote prepogni
tako, da se srečajo v sredini.



Zdaj bi moralo izgledati
takole. Kvadrat obrni na
drugo stran.



Spet vse štiri kote prepogni,
da se srečajo v sredini.



Obrni. Zdaj bi moralo
izgledati takole.



Sedaj prepogni kvadrata
polovico tako, da slike
gledajo ven.



S prsti razpri piramide, tako
da dobiš štiri vrhove.